



Deriel (+62 857-1655-6553)

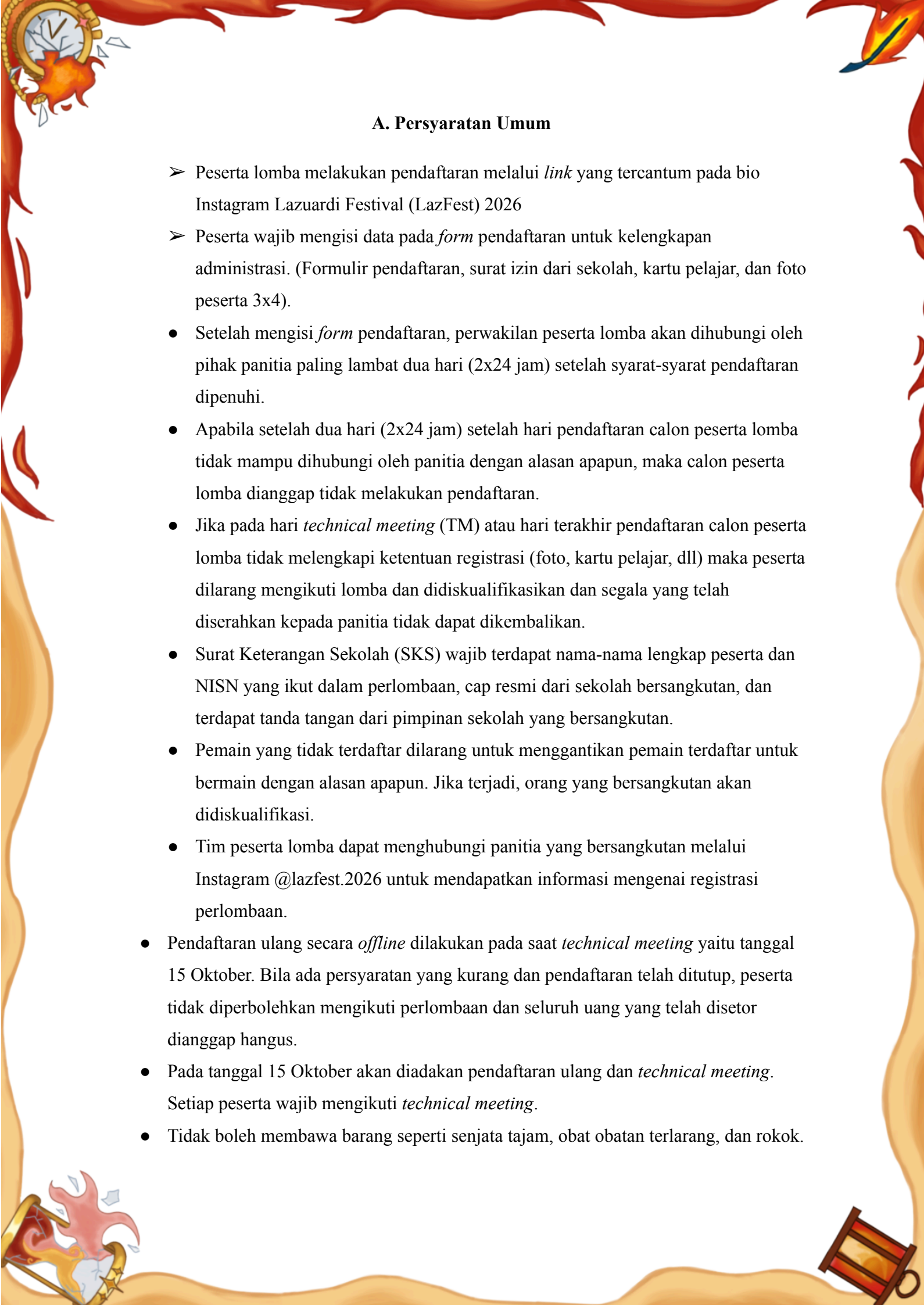
Dicky (+62 813-9885-9437)

BOOKLET



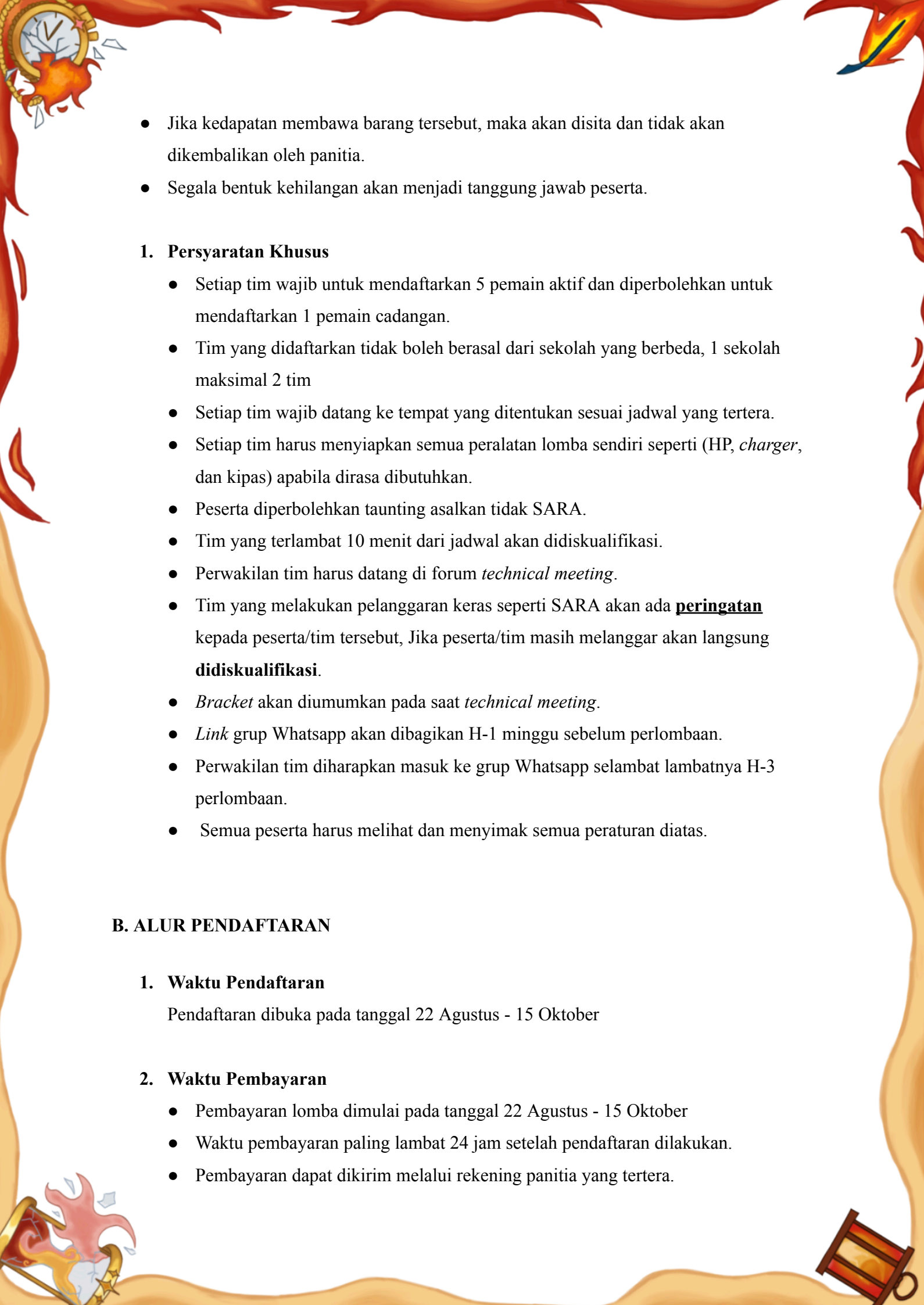
MOBILE'S
LEGENDS





A. Persyaratan Umum

- Peserta lomba melakukan pendaftaran melalui *link* yang tercantum pada bio Instagram Lazuardi Festival (LazFest) 2026
- Peserta wajib mengisi data pada *form* pendaftaran untuk kelengkapan administrasi. (Formulir pendaftaran, surat izin dari sekolah, kartu pelajar, dan foto peserta 3x4).
- Setelah mengisi *form* pendaftaran, perwakilan peserta lomba akan dihubungi oleh pihak panitia paling lambat dua hari (2x24 jam) setelah syarat-syarat pendaftaran dipenuhi.
- Apabila setelah dua hari (2x24 jam) setelah hari pendaftaran calon peserta lomba tidak mampu dihubungi oleh panitia dengan alasan apapun, maka calon peserta lomba dianggap tidak melakukan pendaftaran.
- Jika pada hari *technical meeting* (TM) atau hari terakhir pendaftaran calon peserta lomba tidak melengkapi ketentuan registrasi (foto, kartu pelajar, dll) maka peserta dilarang mengikuti lomba dan didiskualifikasikan dan segala yang telah diserahkan kepada panitia tidak dapat dikembalikan.
- Surat Keterangan Sekolah (SKS) wajib terdapat nama-nama lengkap peserta dan NISN yang ikut dalam perlombaan, cap resmi dari sekolah bersangkutan, dan terdapat tanda tangan dari pimpinan sekolah yang bersangkutan.
- Pemain yang tidak terdaftar dilarang untuk menggantikan pemain terdaftar untuk bermain dengan alasan apapun. Jika terjadi, orang yang bersangkutan akan didiskualifikasi.
- Tim peserta lomba dapat menghubungi panitia yang bersangkutan melalui Instagram @lazfest.2026 untuk mendapatkan informasi mengenai registrasi perlombaan.
- Pendaftaran ulang secara *offline* dilakukan pada saat *technical meeting* yaitu tanggal 15 Oktober. Bila ada persyaratan yang kurang dan pendaftaran telah ditutup, peserta tidak diperbolehkan mengikuti perlombaan dan seluruh uang yang telah disetor dianggap hangus.
- Pada tanggal 15 Oktober akan diadakan pendaftaran ulang dan *technical meeting*. Setiap peserta wajib mengikuti *technical meeting*.
- Tidak boleh membawa barang seperti senjata tajam, obat-obatan terlarang, dan rokok.

- 
- Jika kedatangan membawa barang tersebut, maka akan disita dan tidak akan dikembalikan oleh panitia.
 - Segala bentuk kehilangan akan menjadi tanggung jawab peserta.

1. Persyaratan Khusus

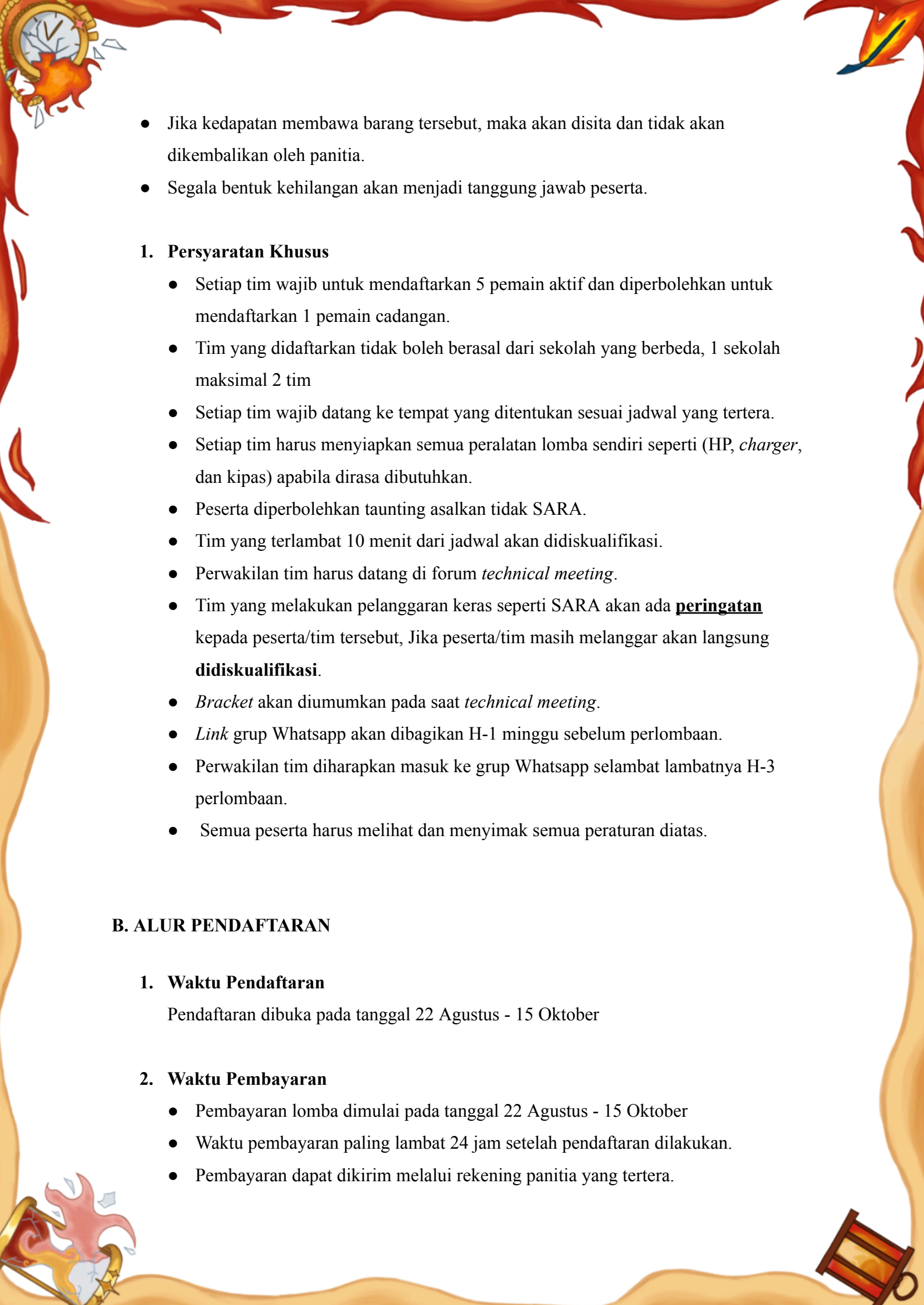
- Setiap tim wajib untuk mendaftarkan 5 pemain aktif dan diperbolehkan untuk mendaftarkan 1 pemain cadangan.
- Tim yang didaftarkan tidak boleh berasal dari sekolah yang berbeda, 1 sekolah maksimal 2 tim
- Setiap tim wajib datang ke tempat yang ditentukan sesuai jadwal yang tertera.
- Setiap tim harus menyiapkan semua peralatan lomba sendiri seperti (HP, *charger*, dan kipas) apabila dirasa dibutuhkan.
- Peserta diperbolehkan taunting asalkan tidak SARA.
- Tim yang terlambat 10 menit dari jadwal akan didiskualifikasi.
- Perwakilan tim harus datang di forum *technical meeting*.
- Tim yang melakukan pelanggaran keras seperti SARA akan ada **peringatan** kepada peserta/tim tersebut, Jika peserta/tim masih melanggar akan langsung **didiskualifikasi**.
- *Bracket* akan diumumkan pada saat *technical meeting*.
- *Link* grup Whatsapp akan dibagikan H-1 minggu sebelum perlombaan.
- Perwakilan tim diharapkan masuk ke grup Whatsapp selambat lambatnya H-3 perlombaan.
- Semua peserta harus melihat dan menyimak semua peraturan diatas.

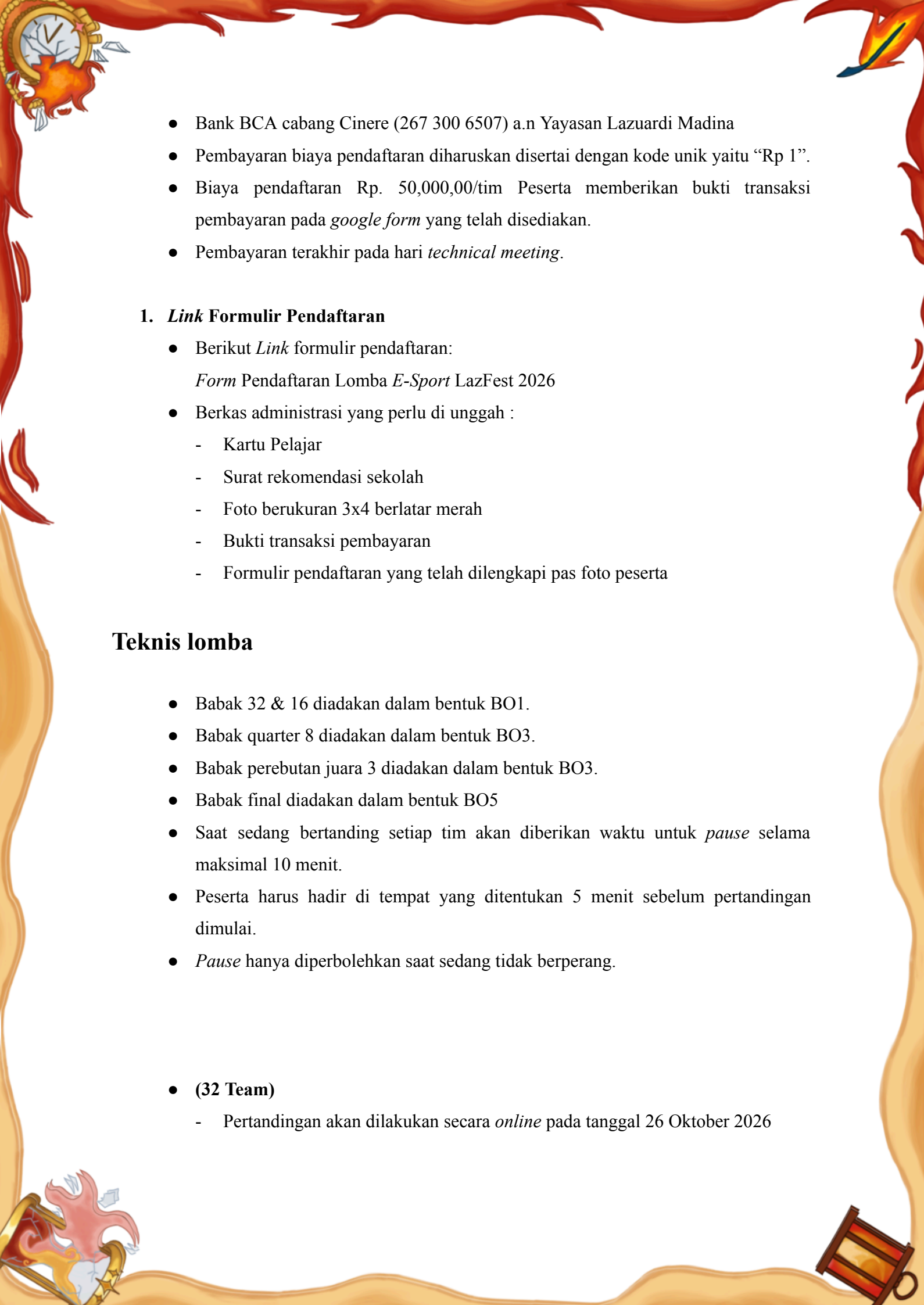
B. ALUR PENDAFTARAN

1. Waktu Pendaftaran

Pendaftaran dibuka pada tanggal 22 Agustus - 15 Oktober

2. Waktu Pembayaran

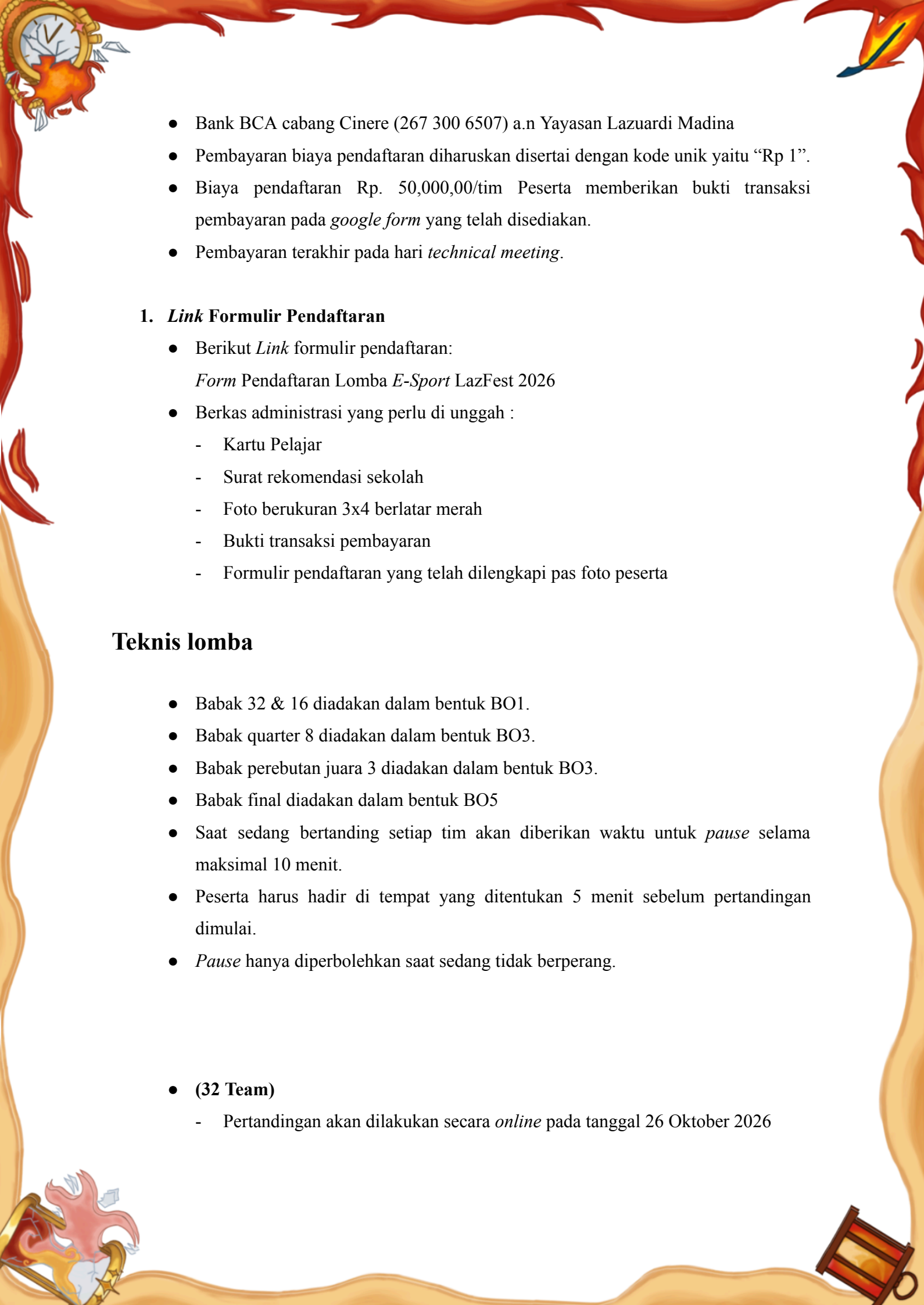
- Pembayaran lomba dimulai pada tanggal 22 Agustus - 15 Oktober
 - Waktu pembayaran paling lambat 24 jam setelah pendaftaran dilakukan.
 - Pembayaran dapat dikirim melalui rekening panitia yang tertera.
- 

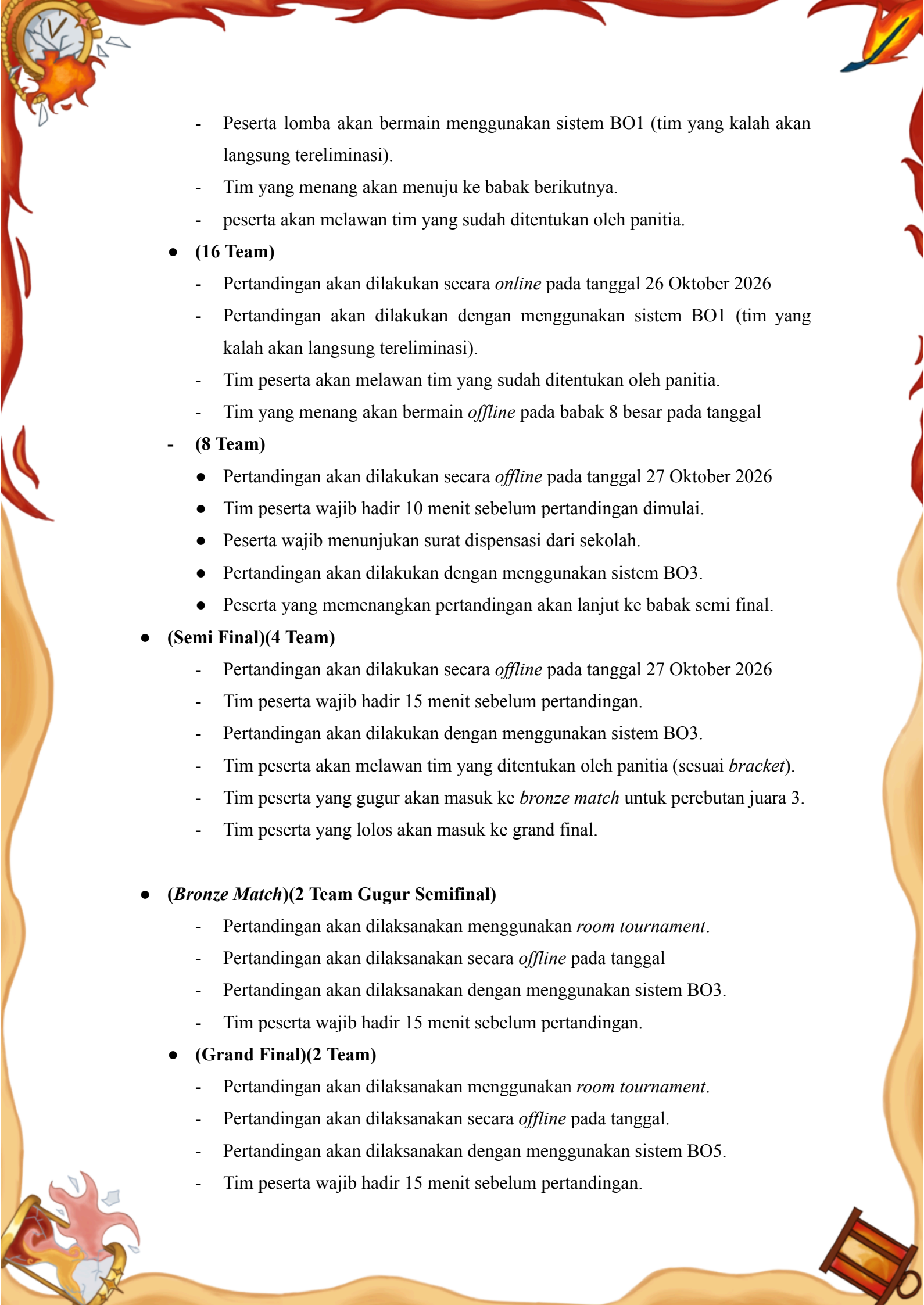
- 
- Bank BCA cabang Cinere (267 300 6507) a.n Yayasan Lazuardi Madina
 - Pembayaran biaya pendaftaran diharuskan disertai dengan kode unik yaitu “Rp 1”.
 - Biaya pendaftaran Rp. 50,000,00/tim Peserta memberikan bukti transaksi pembayaran pada *google form* yang telah disediakan.
 - Pembayaran terakhir pada hari *technical meeting*.

1. **Link Formulir Pendaftaran**

- Berikut *Link* formulir pendaftaran:
Form Pendaftaran Lomba E-Sport LazFest 2026
- Berkas administrasi yang perlu di unggah :
 - Kartu Pelajar
 - Surat rekomendasi sekolah
 - Foto berukuran 3x4 berlatar merah
 - Bukti transaksi pembayaran
 - Formulir pendaftaran yang telah dilengkapi pas foto peserta

Teknis lomba

- Babak 32 & 16 diadakan dalam bentuk BO1.
 - Babak quarter 8 diadakan dalam bentuk BO3.
 - Babak perebutan juara 3 diadakan dalam bentuk BO3.
 - Babak final diadakan dalam bentuk BO5
 - Saat sedang bertanding setiap tim akan diberikan waktu untuk *pause* selama maksimal 10 menit.
 - Peserta harus hadir di tempat yang ditentukan 5 menit sebelum pertandingan dimulai.
 - *Pause* hanya diperbolehkan saat sedang tidak berperang.
 - **(32 Team)**
 - Pertandingan akan dilakukan secara *online* pada tanggal 26 Oktober 2026
- 

- 
- Peserta lomba akan bermain menggunakan sistem BO1 (tim yang kalah akan langsung tereliminasi).
 - Tim yang menang akan menuju ke babak berikutnya.
 - peserta akan melawan tim yang sudah ditentukan oleh panitia.
 - **(16 Team)**
 - Pertandingan akan dilakukan secara *online* pada tanggal 26 Oktober 2026
 - Pertandingan akan dilakukan dengan menggunakan sistem BO1 (tim yang kalah akan langsung tereliminasi).
 - Tim peserta akan melawan tim yang sudah ditentukan oleh panitia.
 - Tim yang menang akan bermain *offline* pada babak 8 besar pada tanggal
 - **(8 Team)**
 - Pertandingan akan dilakukan secara *offline* pada tanggal 27 Oktober 2026
 - Tim peserta wajib hadir 10 menit sebelum pertandingan dimulai.
 - Peserta wajib menunjukkan surat dispensasi dari sekolah.
 - Pertandingan akan dilakukan dengan menggunakan sistem BO3.
 - Peserta yang memenangkan pertandingan akan lanjut ke babak semi final.
 - **(Semi Final)(4 Team)**
 - Pertandingan akan dilakukan secara *offline* pada tanggal 27 Oktober 2026
 - Tim peserta wajib hadir 15 menit sebelum pertandingan.
 - Pertandingan akan dilakukan dengan menggunakan sistem BO3.
 - Tim peserta akan melawan tim yang ditentukan oleh panitia (sesuai *bracket*).
 - Tim peserta yang gugur akan masuk ke *bronze match* untuk perebutan juara 3.
 - Tim peserta yang lolos akan masuk ke grand final.
 - **(Bronze Match)(2 Team Gugur Semifinal)**
 - Pertandingan akan dilaksanakan menggunakan *room tournament*.
 - Pertandingan akan dilaksanakan secara *offline* pada tanggal
 - Pertandingan akan dilaksanakan dengan menggunakan sistem BO3.
 - Tim peserta wajib hadir 15 menit sebelum pertandingan.
 - **(Grand Final)(2 Team)**
 - Pertandingan akan dilaksanakan menggunakan *room tournament*.
 - Pertandingan akan dilaksanakan secara *offline* pada tanggal.
 - Pertandingan akan dilaksanakan dengan menggunakan sistem BO5.
 - Tim peserta wajib hadir 15 menit sebelum pertandingan.

- **Peraturan:**

- Peserta wajib datang ke tempat yang ditentukan saat sedang berlomba (untuk 16 besar).
- Setiap kali peserta lomba berkata kasar waktu *timeout/pause* akan dikurangi selama 30 detik, jika peserta lomba mengatakan sesuatu yang bersifat SARA waktu *timeout/pause* yang dimiliki oleh tim tersebut akan dikurangi 5 menit.
- Jika peserta lomba menggunakan cheat dan sejenisnya saat sedang berlomba akan langsung di diskualifikasi.
- Peserta di himbaukan untuk tidak menggunakan segala macam script untuk menghindari kejadian yang tidak diinginkan.
- Babak 32 besar dan babak 16 besar akan dilaksanakan *online* pada tanggal
- Babak 8 besar dilaksanakan *offline* pada tanggal
- Babak Semifinal dilaksanakan *offline* pada tanggal
- Babak *Bronze Final* dan *Grand Final* dilaksanakan *offline* pada tanggal

D. KETENTUAN LOMBA

1. Sistem Gugur

A. 32 Team

Setiap tim akan diundi untuk mendapatkan urutan tim dan sistem gugur mengikuti bracket:



2. Ketentuan Penilaian

- BO1: Tim yang menang akan langsung lolos ke babak berikutnya.
- BO3: Tim pertama yang mendapatkan 2 poin dianggap menang.
- BO5: Tim pertama yang mendapatkan 3 poin dianggap menang (hanya final).

3. Hadiah Perlombaan

- Juara 1 : *Prizepool* + Piala + Sertifikat.
- Juara 2 : *Prizepool* + Piala + Sertifikat.
- Juara 3 : *Prizepool* + Piala + Sertifikat.

4. Narahubung

- 0813-9885-9437 (Dicky)
- 0857-1655-6553 (Deriel)

E. PENUTUPAN

Pedoman ini merupakan acuan peserta dalam mengikuti rangkaian Lomba *E-Sport Lazuardi Festival 2025* yang diselenggarakan oleh SMA Lazuardi *Global Compassionate School*. Apabila terdapat perubahan mengenai petunjuk teknis dan lain sebagainya akan diinformasikan panitia melalui akun resmi Lazuardi Festival 2026.



Akun Media Sosial

Instagram : Lazuardi festival 2026

Youtube : @lazardifestival

Tiktok : Lazuardi Festival 2026

